



LISBON
SCHOOL OF
ECONOMICS &
MANAGEMENT
UNIVERSIDADE DE LISBOA

Ano Letivo 2018/2019

PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Apresentação

- Docente
- Objetivos
- Programa
- Bibliografia
- Regras de avaliação

Docente



Carlos J. Costa, PhD

email: cjcosta@iseg.ulisboa.pt

<http://vizualize.me/CarlosJCosta>

Atendimento aos Alunos

Prof. Carlos J. Costa

Rua Miguel Lupi, nº 20 – sala 318

3^{as} feiras – 17:00 às 19:00



Objectivos da UC

Facilitar ao aluno a aquisição das seguintes competências:

- O1. Organizações e Sistemas de Informação:
- O2. Desenvolvimento/programação de Aplicações

Objectivos da UC

Facilitar ao aluno a aquisição das seguintes competências:

- *O1. Organizações e Sistemas de Informação:*
- *O11. Entender e discutir a importância dos sistemas e tecnologias de informação nas organizações;*
- *O12. Entender a importância de alinhamento entre aplicações, processos e estratégia de negócio;*
- *O13. Entender a problemática da proliferação aplicacional nas organizações.*

Objectivos da UC

Facilitar ao aluno a aquisição das seguintes competências:

- *O2. Desenvolvimento/programação de Aplicações*
- *O21 - Entender os conceitos base de programação (estruturas de dados, funções, chamadas ao sistema) e orientação a objetos;*
- *O22- Entender e discutir as várias camadas aplicacionais (interface; logica de negócio, dados), e como podem ser utilizadas pelas principais linguagens de mercado;*
- *O23- Ser capaz de utilizar código para programar em contexto de ciência de dados e aplicacional;*
- *O24- Entender os conceitos de webservices. Ser capaz de programar um webservice.*

Programa da UC

1. Introdução aos Conceitos de Desenvolvimento de software:

- 1. Alinhamento estratégico**
- 2. Usabilidade e experiência do utilizador**
- 3. Arquiteturas Aplicacionais**
- 4. Infraestrutura e Sistemas Operacionais**
- 5. Linguagens de programação**

2. Algoritmos e Estruturas de Dados

3. Orientado a Objeto

4. Integrando Sistemas

5. Desenvolvimento de Aplicativos

- 1. Ciência de Dados**
- 2. Desenvolvimento de aplicações**

Regras de avaliação

- A avaliação é composta por:
 - Teste: 40%
 - Quiz final de aula: 20%
 - Trabalho de Grupo: 40%

Projeto (Trabalho de Grupo) Grupos

1. Os grupos para o Projeto final são criados no Aquila até 6 de Abril
2. Os grupos são compostos por 3 ou 4 alunos

Projeto (Trabalho de Grupo) Regras

1. O enunciado do projeto final será disponibilizado aos alunos até 3 de Abril.
2. O trabalho é composto pelas seguintes partes: Relatório, Aplicação
3. Todas as componentes do trabalho deverão ser agregadas num único ficheiro comprimido em formato “.ZIP” e submetido no Aquila até às 23H59 do dia 10 de Maio. O nome do ficheiro deverá ter o número do grupo e os números dos alunos que o constituem, como no exemplo seguinte para o grupo 5:

G05_12345_23456_98765_87654.ZIP

4. Não se aceitarão trabalhos fora de prazo (o próprio Aquila não irá permitir submissões fora de prazo).
5. O trabalho será apresentado e discutido em 14 e 21 de Maio

Bibliografia

Documentação e slides de apoio às aulas da UC, 2018/2019.



**Esperemos que gostem da
UC, estamos certos de que
vos será útil!**

