**Caso 1**

Pokemon Go é um jogo de realidade aumentada desenvolvido pela Nantic, Inc para Android e iOS. Nesse jogo, existem seres chamados Pokemons que podem ser capturados pelos jogadores. Esses seres podem ainda ser utilizados para jogar com outros em ginásios. O ficheiro 'pokemon1.csv' apresenta dados relativos a Pokemons. Cada linha representa um pokemon, incluindo os seguintes dados:

MAX\_HP -Máximo de vida

MAX\_ATT- Máximo dano

MAX\_DEF -Máxima defesa

MAX\_CP - Poder máximo de combate

CATCH\_RATE - Probabilidade de apanhar

ESCAPE\_RATE - probabilidade de escapar

Type 1 – classificação por tipo 1

Type 2 – classificação por tipo 2

Pode-se:

Identifique quantos tipos 1 tipos 2 existem?

Crie um modelo explicativo que o “target” seja o “Poder máximo de combate”. Escolha as “features” adequadas. Sugere-se: Máximo de vida, máximo dano e máxima defesa. Utilize vários modelos, incluindo regressões.

Analise se as variáveis intendentes devem ser eliminadas. Por exemplo se têm reduzida variabilidade ou então se são muito correlacionadas entre si.

Faça outro tipo de análises consideradas relevantes, com exceção de análise de Clusters.