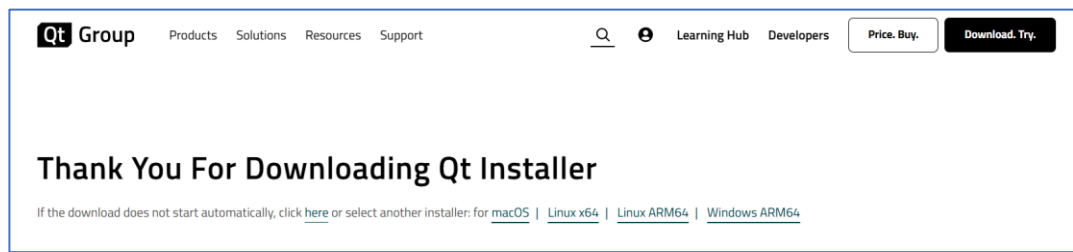


Manual de Instalação do QT Creator

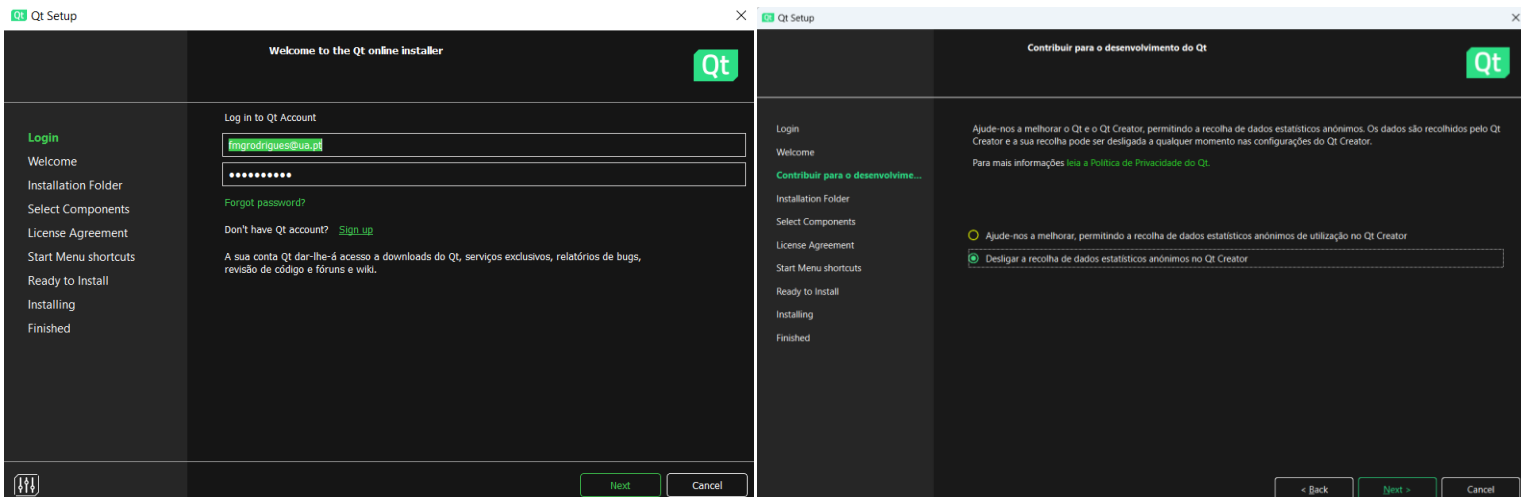
Download:

- i) Ir ao link <https://www.qt.io/download-qt-installer>
- ii) Ao carregar no link, o download do QT deve começar instantaneamente, caso contrário, clique em “here” selecionando o sistema operativo desejado.

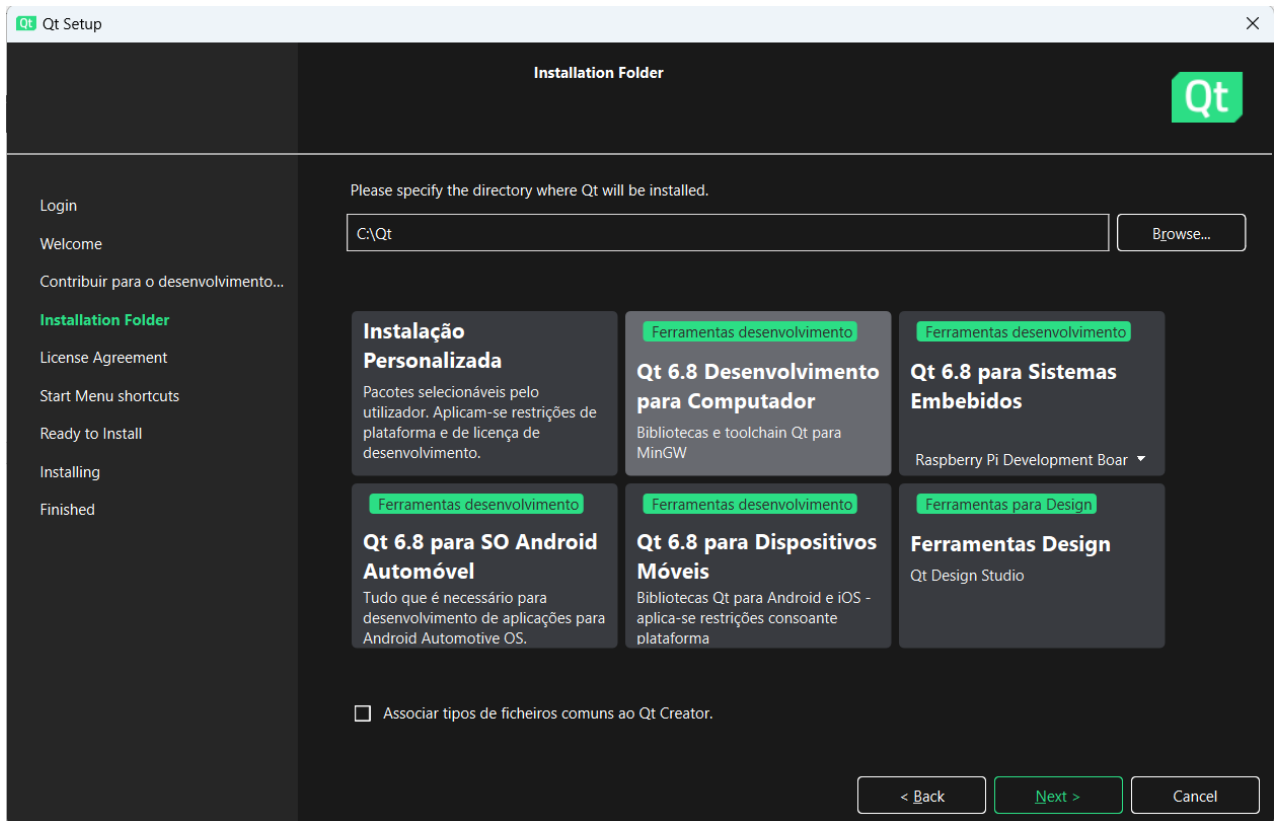


Instalar (em Windows):

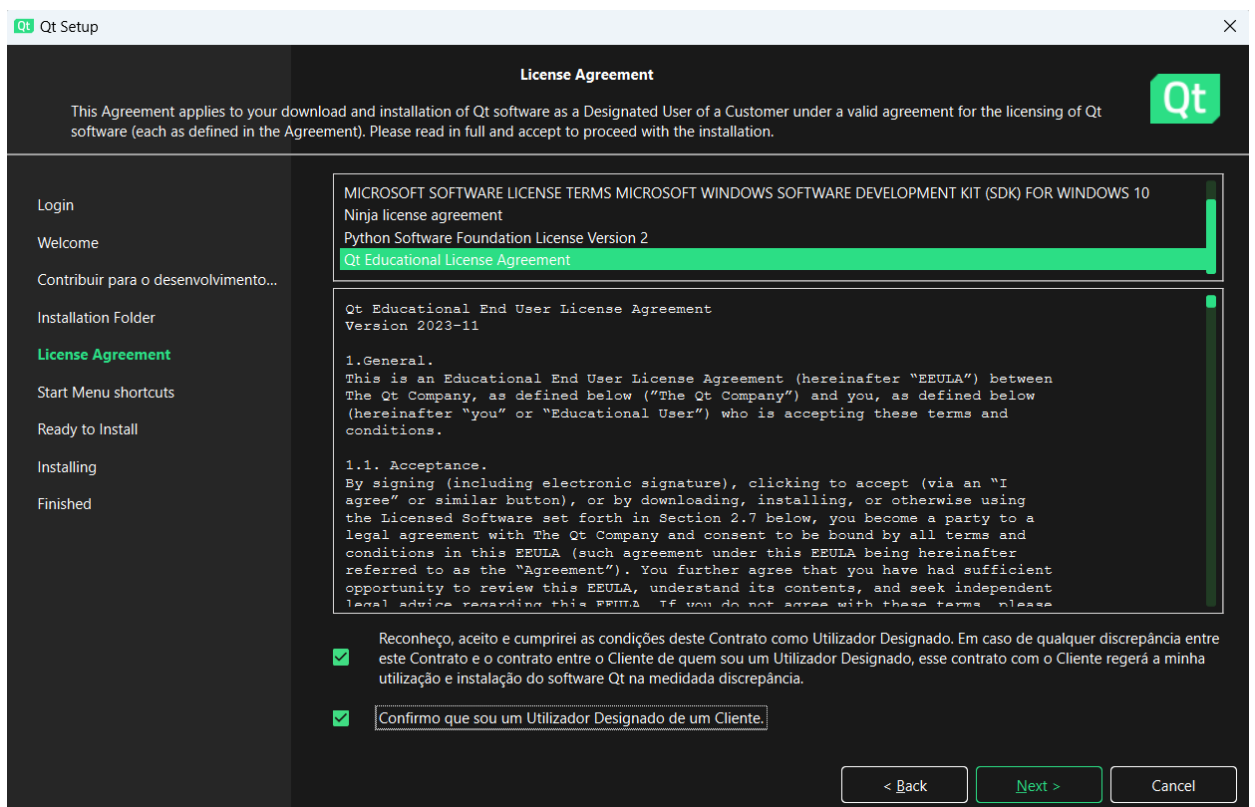
- i) Criar conta e carregar em Next
- ii) Selecionar uma das opções e carregar em Next.



- iii) Selecionar a opção “Qt 6.8 Desenvolvimento para Computador” que tenha por baixo a indicação “Bibliotecas e toolchain QT para MinGW” e carregar em “Next”



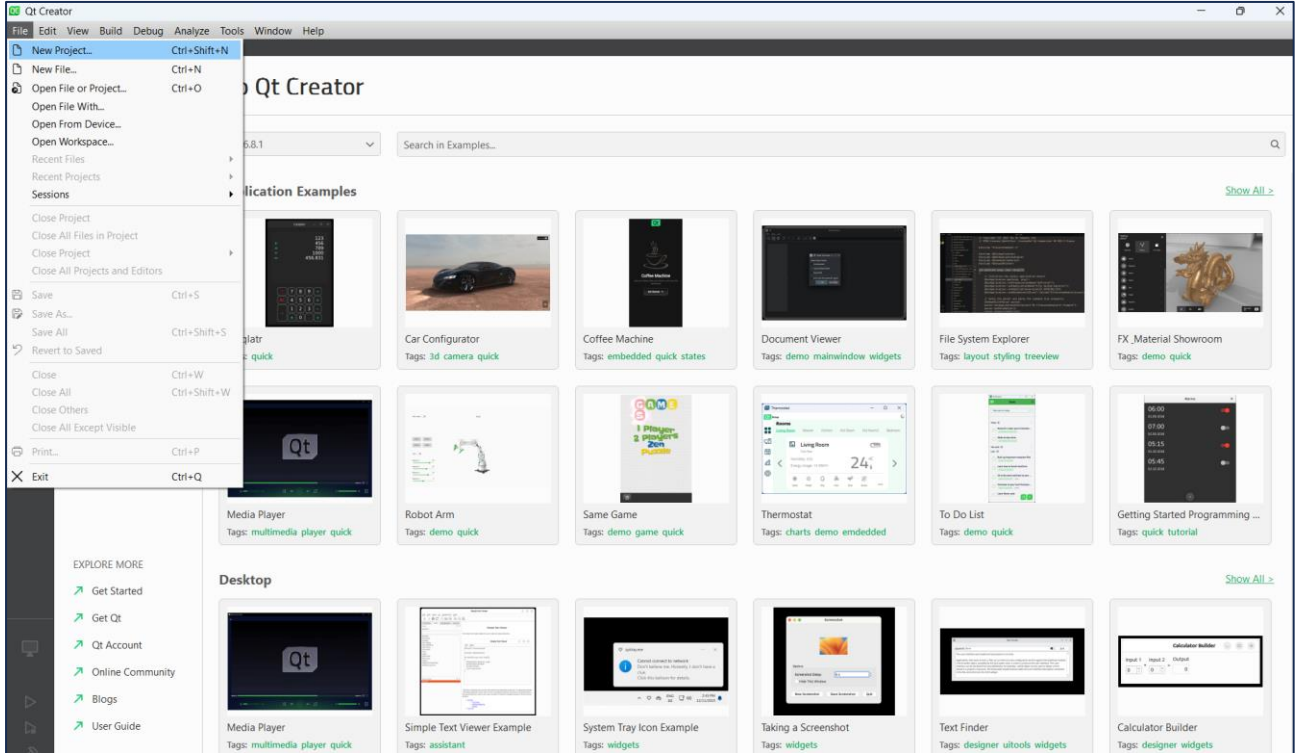
- iv) Selecionar “Qt Educational License Agreement”, fazer o check nas duas caixinhas e carregar em Next.



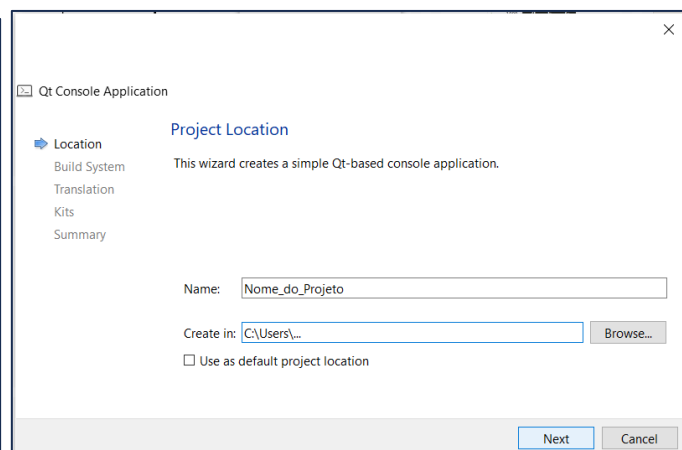
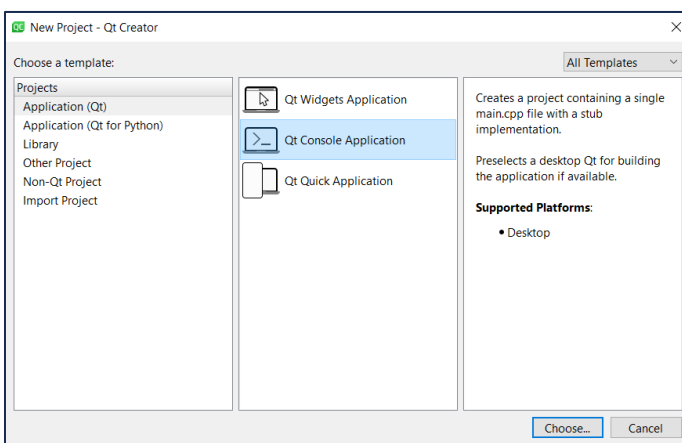
- v) Carregar em Next.
vi) Carregar em Next.
vii) Carregar em Finish.

Iniciar:

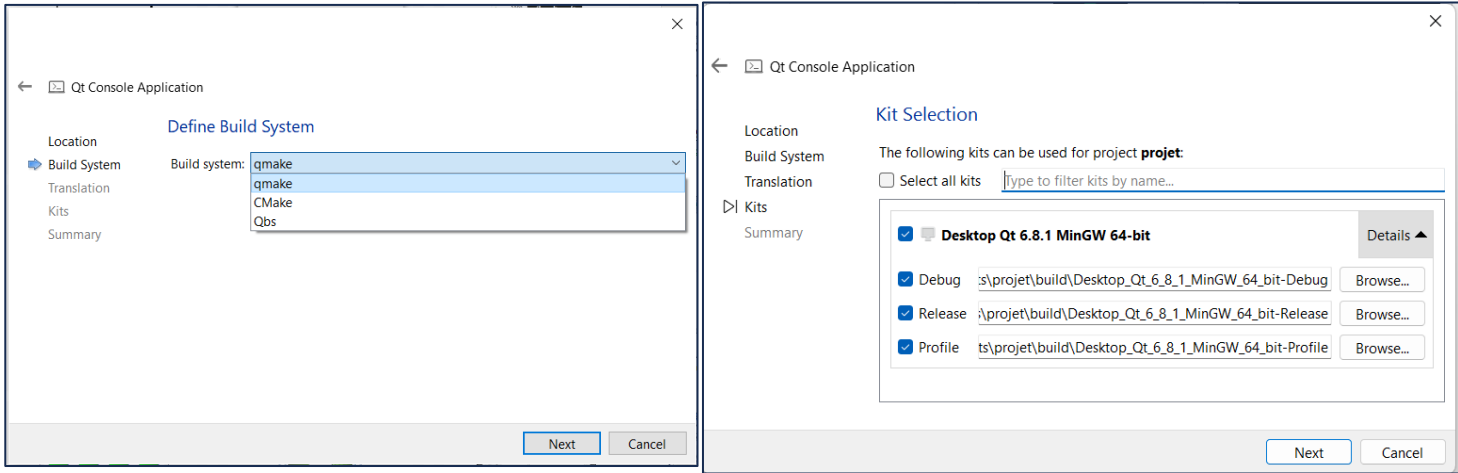
- i) Abrir QT Creator
- ii) “File” / “New Project”



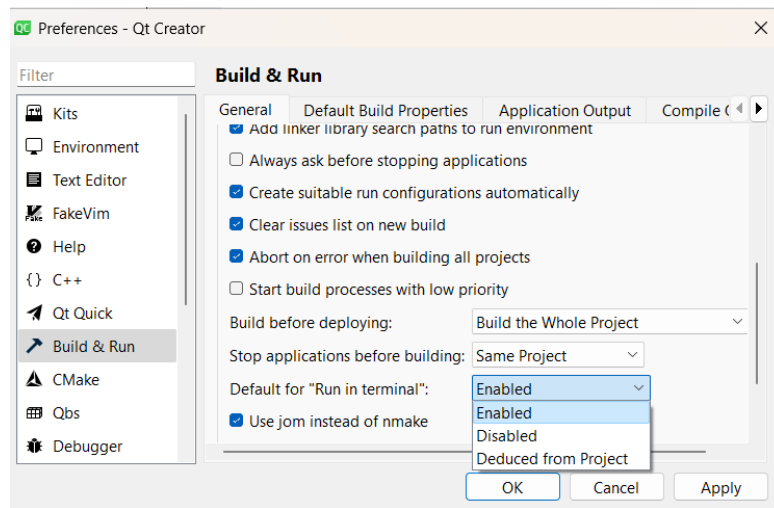
- iii) Selecionar “*QT Console Application*” em “*Application (QT)*”
- iv) Dar nome ao projeto e escolher local para guardar. O nome do projeto e a localização não podem conter acentos nem cedilhas.



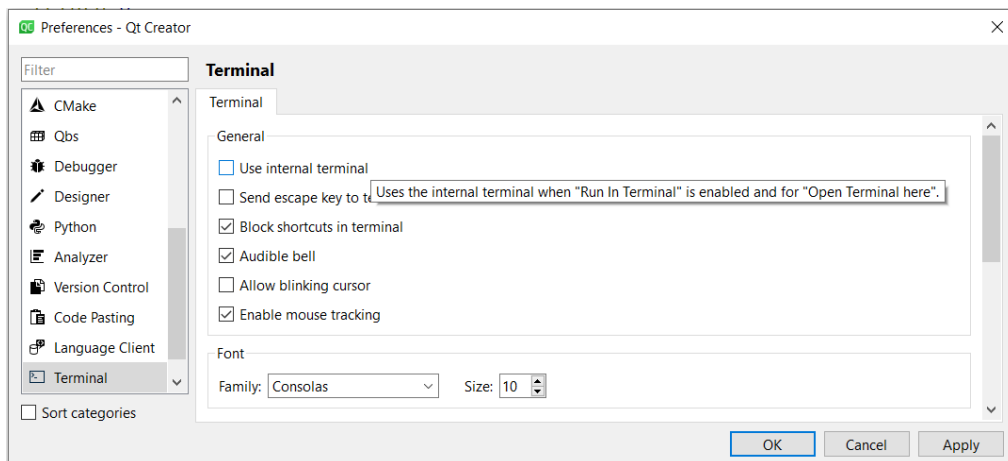
- v) Selecionar “qmake” e carregar em Next
- vi) “Next” / “Next” / “Finish”



vii) Selecionar a opção de correr o programa numa janela:
 “Edit” / “Preferences” / “Build & Run” / “Default for Run in a terminal” / Enable



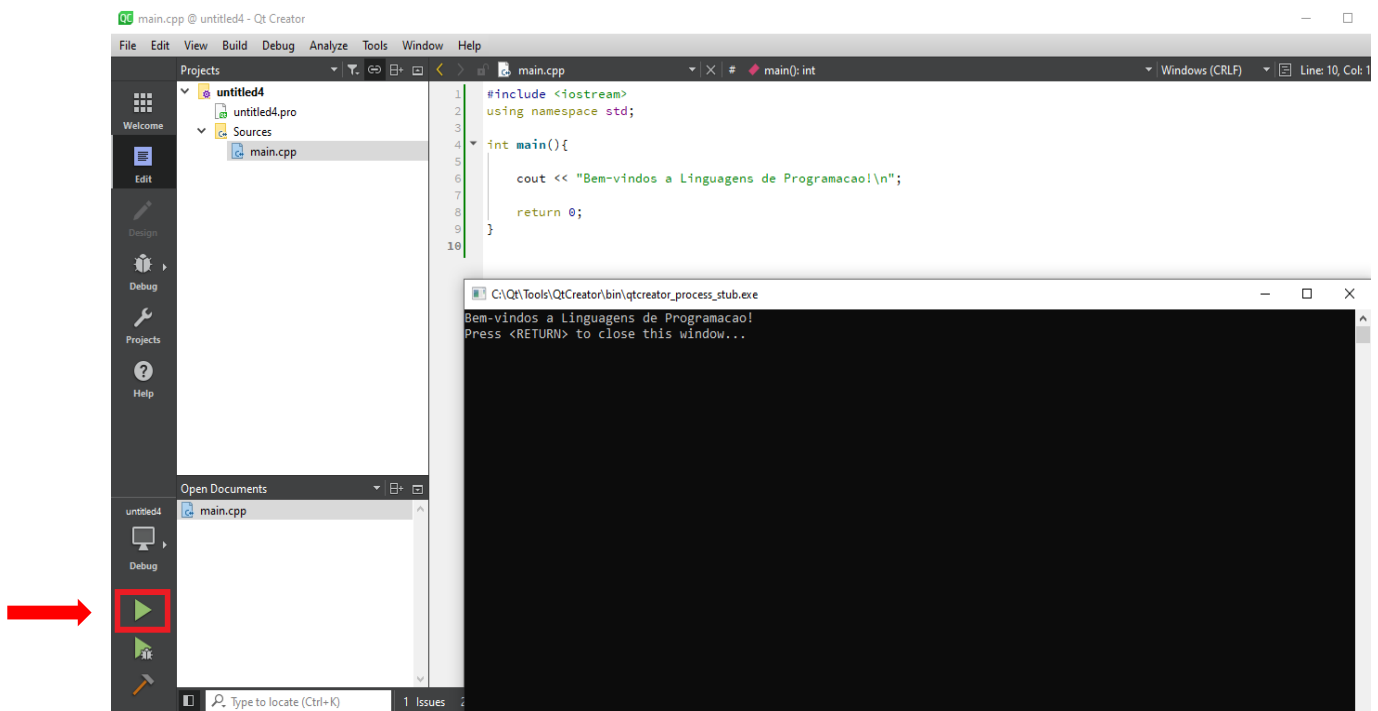
vii) Selecionar a opção de correr o programa num terminal externo
 “Edit” / “Preferences” / “Terminal” -> Desativar a opção “Use internal terminal” e “Ok”



viii) Apagar tudo o que aparece no novo ficheiro criado e escrever o código abaixo

```
main.cpp*  main() -> int
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      cout<<"Bem-vindos a Linguagens de Programacao! \n";
7      return 0;
8  }
9
```

ix) Correr o programa carregando no triangulo verde no canto inferior esquerdo



Se conseguiste chegar aqui e se te apareceu a janelinha preta conforme mostrado na imagem acima, então o teu programa está a funcionar corretamente e estás pronto para a primeira aula de Linguagens de Programação. Se não conseguiste, pede ajuda ao teu professor o mais rapidamente possível através do Teams! 😊

Filipe Manuel Gonçalves Rodrigues (M22)

Raquel Monteiro de Costa Nobre Bernardino (M21)